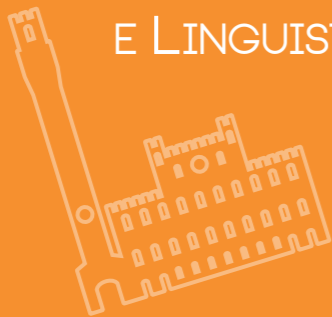


DURATA DEL PROGETTO

Minimo 6 ore
3 incontri da 2 ore

STORICO, GEOGRAFICO E LINGUISTICO



Ti racconto di Siena

Cosa: produzione di un racconto, scritto o orale in lingua (italiano, inglese, francese, spagnolo)

Dove: laboratorio della Scuola Media, uscita sul territorio.

Come: attività di laboratorio con modalità di insegnamento/apprendimento; interdisciplinarietà (italiano, storia, geografia, lingue, scienze motorie); contributo degli studenti del triennio della Scuola Superiore, analisi di alcuni luoghi più significativi della città.

Perché: conservare la memoria, ascoltare i segni del presente e guardare con responsabilità il futuro sono gli obiettivi del progetto.

Il progetto ha come obiettivo generale la scoperta di alcune zone della città per far conoscere, attraverso una breve narrazione, il proprio territorio sotto l'aspetto storico, artistico e culturale. Attraverso la forma narrativa gli studenti avranno modo di consolidare e potenziare la comunicazione. Come un esempio di pratica interdisciplinare e laboratoriale attuato nella nostra scuola.



Istituto d'Istruzione Superiore "Sallustio Bandini"

Nell'ambito delle attività di orientamento, rivolte agli studenti delle classi II e III della scuola Secondaria di Primo Grado, l'Istituto d'Istruzione Superiore "Sallustio Bandini" organizza attività e progetti integrativi tra i due ordini di scuole, al fine di far conoscere le attività di formazione dell'IIS "S. Bandini" e permettere ai giovani studenti delle Medie una scelta, il più possibile consapevole, del proprio percorso di studi. Quattro sono le aree disciplinari:

STORICO-GEOGRAFICO-LINGUISTICO
STATISTICO-AZIENDALE
SCIENTIFICO-AMBIENTALE
GRAFICA-COMUNICAZIONE VISIVA

Le attività si svolgeranno privilegiando sempre la didattica laboratoriale e la partecipazione degli studenti tutor, del triennio Bandini.

Contatti:

I.I.S. "SALLUSTIO BANDINI", Via Cesare Battisti 11, 53100 Siena.
Tel. 0577.49197 - Fax 0577.49198 - mail: segreteria@istitutobandini.it

Per i progetti descritti contattare: angela.ceccarelli3@istruzione.it



**4 proposte per
attività laboratoriali
per le
scuole medie**

Istituto d'Istruzione Superiore "Sallustio Bandini"



anno scolastico
20182019

DURATA DEL PROGETTO

*Incontro di 2 ore con le classi
2 e/o 3 della scuola media*

STATISTICO AZIENDALE



Il game della matematica

Cosa: analisi di un problema, realizzazione di un progetto d'impresa.

Dove: aula multimediale della Scuola Media.

Come: attraverso una didattica laboratoriale, gli studenti diverranno attori principali di un'idea imprenditoriale che prenderà corpo da un gioco di simulazioni.

Perché: l'obiettivo del progetto è offrire una conoscenza del ruolo centrale della matematica anche in contesti extrascolastici.

Due gli obiettivi del progetto: il primo, sfatare un luogo comune, secondo il quale la matematica rappresenta, per molti studenti, una disciplina da ostracizzare; l'altro, sottolineare il ruolo centrale della matematica come materia trasversale a molti abiti di studio e professionali.

DURATA DEL PROGETTO

2 incontri di 2 ore

SCIENTIFICO AMBIENTALE



Ambiente IN & OUT

Cosa: Un approfondimento sulle tematiche ambientali

Dove: Presso scuola Media - con la collaborazione dei docenti di geografia, scienze, tecnologia.

Come: Producendo un elaborato (testo e immagini) su tematiche ambientali (energia, rifiuti, gestione del territorio, ecc.)

Perché: Per stimolare la capacità di osservazione dello studente nell'ambito dell'ambiente, della sostenibilità, dell'integrazione uomo/territorio abbinata all'abilità descrittiva

Il mondo che ci circonda è in continuo cambiamento, spesso per mano dell'uomo. Come agisce l'uomo? Con quali principi? Cambia in meglio o in peggio? Ogni alunno si guardi attorno e dia la propria visione di come uomo ed ambiente si mettono in relazione. Il tema potrà riguardare, ad esempio, energia, rifiuti, produzione di beni e servizi, agricoltura, gestione del territorio. Ogni studente sceglierà alcune immagini (foto, disegni ecc.), un breve testo descrittivo che le legghi e giustifichi, un titolo complessivo della proposta.

DURATA DEL PROGETTO

*2 ore - 1 incontro
ripetibile per varie classi*

GRAFICA E COMUNICAZIONE VISIVA



Grafica e Fotografia: trucchi e tecniche per immagini fuori dal comune

Cosa: Produzione ed elaborazione creativa di immagini digitali

Dove: Opzione 1) Presso scuola media
Opzione 2) Presso laboratorio I-MAC Ist. Bandini

Come: Con l'utilizzo di attrezzature digitali professionali (reflex – luci da studio – Software dedicati su postazioni MAC)

Perché: Per stimolare la creatività tramite l'uso di strumentazioni e metodologie digitali

Il corso si configura come approccio all'attività digitale di produzione di immagini. Si articola in due opzioni. Da un lato un'attività di ripresa fotografica con reflex e illuminatori professionali dell'Istituto Bandini ricostruendo un piccolo studio fotografico presso la scuola media di appartenenza. Dall'altro la possibilità di utilizzare i programmi di grafica e fotoritocco Adobe nel nuovo lab. I-MAC multimediale dell'Istituto Bandini. Gli elaborati prodotti in formato elettronico potranno dare luogo a stampe finali su carta.